

VAR2-IPPOE-I4-1-C

Artikelnummer: 215991



LED Infrarot Scheinwerfer, 25W 940nm, 10x10°, 35x10°, 60x25°, IP66, 24V, PoE, IP-Steuerung

Hauptmerkmale

LED Infrarotscheinwerfer

Strahlausbreitung Standard: 10x10°

35x10°, 60x25° Wechsellinsen im Lieferumfang

IP-Steuerung über Web-Interface oder API

Stromversorgung: 24VDC oder PoE+

Spektrale Emission 940 nm

Platinum Elite SMT LED Technologie

Hot Spot Reduction für beste Bildqualität

Vandalismusgeschützt, Schutzart IP66

U-Halfebügel im Lieferumfang

Weitere Wechsellinsen optional erhältlich

Spezifikationen

Serie	Raytec VARIO2
Spektrale Emission	940 nm
Dämmerungsschalter	ja
Stromversorgung	12~24V, PoE
Netzgerät	optional
Leistungsaufnahme	25W
Power over Ethernet	IEEE 802.3at
Vandalismusgeschützt	ja
Schutzart	IP66
Strahlausbreitung (horizontal)	10x10°, 35x10°, 60x25°

VAR2-IPPOE-I4-1-C

Fortsetzung Spezifikationen

Hersteller-Nummer	VAR2-IPPOE-I4-1-C
-------------------	-------------------

Optionales Zubehör

Art. Nr.	Name	Produkt Beschreibung
98094	DB2	Halterung, für Montage auf Schwenk-/ Neigekopf, für zwei Raytec LED Scheinwerfer
97598	PBC-2	Mastkonsole für 2 Raytec LED Scheinwerfer Raymax, Raylux, Fusion, Vario, Ø 50-170mm
73980	PBC1	Mastkonsole für Raytec LED Scheinwerfer Raymax, Raylux, Fusion, Vario, Ø 50-170mm
98093	SB1	Halterung, für Raytec LED Scheinwerfer, für Montage auf Schwenk-/ Neigekopf
207325	VAR-DST	Tool zur Installation Raytec VARIO Scheinwerfer, für Tageslicht Einsatz
202756	VAR-I4-LENS-12050	Diffusor Linse, 120H x 50V, für Raytec Vario i4
202755	VAR-I4-LENS-8030	Diffusor Linse, 80H x 30V, für Raytec Vario i4
212486	VUB-PLATE-3x2	Montageplatte, für 3x Raytec Vario Infrarot, Weißlicht Scheinwerfer I2/W2
212459	VUB-PLATE-3x4	Montageplatte, für 3x Raytec Vario Infrarot, Weißlicht Scheinwerfer I4/W4
212485	VUB-POLE	Masthalterung, universal, für Raytec Vario VUB Montageplatten
212458	VUB-WALL	Wandhalterung, universal, für Raytec Vario VUB Montageplatten

Ihr Ansprechpartner

VIDEOR E. Hartig GmbH
 Carl-Zeiss-Straße 8
 63322 Rödermark
 Deutschland

